

Tärningsspel

Mål	Träna på att multiplicera och dividera med decimaltal.
Materiel	Spelplan, en tärning, räknare och några spelmarker.
Utförande	2–4 deltagare. Arbeta enskilt eller i par. 1. Placera spelpjäserna i startrutan. 2. Spelare/lag 2 knappar in ett heltal mellan 1 och 200 på räknaren. 3. Spelare/lag 1 börjar och slår tärningen. Spelmarkören flyttas det antal steg som tärningen visar. 4. Spelare/lag 1 multiplicerar talet på räknaren med valfritt tal så att räknaren visar ett tal som är inom det talintervall som står på spelplanens ruta. 5. Om lag 1 lyckas direkt får de 2 p. Om de lyckas vid andra försöket får de 1 p. 6. Sedan turas lagen om att knappa in på räknare och slå. Spelet fortsätter tills någon har kommit till målrutan. Den spelare/lag som fått flest antal poäng vinner.
Exempel	Räknaren visar 12. Tärningen visar 4. Spelaren/laget flyttar spelpjäsen fyra steg och hamnar på intervallet 15–20. Spelaren/laget multiplicerar $\sqrt{12}$ med 1,5 och räknaren visar 18. 18 ligger inom intervallet 15–20 och då får spelaren/laget 2 poäng.
Alternativ	Gör på samma sätt men räknarens tal ska nu divideras så att det nya talet hamnar i rutans talintervall.

Tärningsspel – spelplan

