

Poängkryss

Mål Träna de fyra räknesätten.

Materiel Spelplan, 3–4 tärningar och penna.
Antal deltagare: 2–4 st. Spela gärna i par så att ni kan samarbeta.

Utförande Spelare nr 1 slår alla tärningarna samtidigt. De tal som tärningarna visar ska med hjälp av valfria räknesätt bilda ett tal.

T.ex. om man använder tre tärningar och dessa visar 1, 4 och 6 kan de kombineras till t.ex.:

$$1 + 4 + 6 = 11$$

$$6 - 4 + 1 = 3$$

$$1 + 4 = 5$$

$$5 \cdot 6 = 30$$

$$6 \cdot \frac{4}{1} = 24$$

Detta tal kryssas på spelplanen. Spelare 1 får poäng efter poängsättningsreglerna och sedan slår spelare 2 alla tärningar osv.

Varje kryssad ruta ger 1 poäng. Om rutan gränsar mot en tidigare kryssad ruta ges ytterligare 1 poäng för varje angränsande ruta (även diagonalt angränsande). Exemplet visar att rutorna 9, 14 och 20 är kryssade.

Om spelaren gör talet 10 får spelaren 2 poäng, om spelaren kan göra talet 8 ger det 3 poäng och om spelaren lyckas göra talet 15 så ger det 4 poäng.

Den spelare eller det lag som fått mest poäng när man väljer att avsluta eller när spelplanen är full vinner.

1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24
25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36



Poängkryss

Spelplan

1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24
25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36

Poängprotokoll

Spelare/lag	Spelare/lag	Spelare/lag	Spelare/lag